

ViewSonic®

PJD2121 SVGA DLP Projector

- User Guide
- Guide de l'utilisateur
- Bedienungsanleitung
- Guía del usuario
- Руководство пользователя
- 使用手冊 (繁體)
- 使用手冊 (简体)

IMPORTANTE: Por favor lea la siguiente Guía del Usuario para obtener información importante acerca de la correcta instalación y utilización del producto, y cómo registrar el dispositivo para servicios futuros. La información de la garantía incluida en la presente Guía del Usuario detalla la cobertura limitada que le brinda ViewSonic Corporation, la cual también está disponible en inglés en nuestro sitio Web [http:// www.viewsonic.com](http://www.viewsonic.com) o en diferentes idiomas mediante el cuadro de selección regional ubicado en la esquina superior derecha del sitio. "Antes de operar su equipo lea cuidadosamente las instrucciones en este manual"



Model No.: VS12617

Información de conformidad

Declaración FCC

Este dispositivo cumple el Apartado 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales, y (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que provoquen un funcionamiento no deseado.

Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza siguiendo las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no existen garantías de que el equipo no provocará interferencias en una instalación particular. Si este equipo provoca interferencias perjudiciales a la recepción de radio o televisión, lo que puede determinarse encendiéndolo y apagándolo, es recomendable intentar corregir las interferencias mediante una o varias de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo en una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia.

Advertencia: Se advierte que los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento anularán la autorización para utilizar el equipo.

Para Canadá

- Este aparato digital de Clase B cumple la norma Canadiense ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

La información siguiente es sólo para los estados miembros de la UE:

El símbolo mostrado a la derecha indica conformidad con la directriz residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (WEEE) 2002/96/CE.

Los productos marcados con este símbolo no podrán tirarse en la basura municipal, sino que tendrán que entregarse a los sistemas de devolución y recolección de su país o área de acuerdo con lo que dispongan las leyes locales.



Si en las baterías, acumuladores o pilas de botón incluidas con este equipo aparecen los símbolos químicos Hg, Cd, o Pb, significa que la batería tiene un contenido de metales pesados de más de un 0.0005% de Mercurio, de más de un 0.002% de Cadmio o de más de un 0.004% de Plomo.



Importantes Instrucciones de Seguridad

1. Lea estas instrucciones.
2. Guarde estas instrucciones.
3. Haga caso a todas las advertencias.
4. Siga todas las instrucciones.
5. No use este aparato cerca del agua. Para reducir el riesgo de incendio o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia ni a la humedad.
6. Limpie sólo con un trapo seco.
7. No bloquee ninguna abertura de ventilación. Instale de acuerdo a las instrucciones del fabricante.
8. No instale cerca de ninguna fuente de calor como radiadores, acumuladores de calor, estufas, u otros aparatos (incluyendo amplificadores) que produzcan calor.
9. No anule el propósito de seguridad del tipo de enchufe polarizado o conectado a tierra. Un enchufe polarizado tiene dos clavijas con una mas ancha que la otra. Un tipo de archivo conectado a tierra tiene dos clavijas y un tercer diente de tierra. La clavija ancha o el tercer diente están pensados para su seguridad. Si el enchufe suministrado no encaja en su toma, consulte con un electricista para reemplazar la toma obsoleta.
10. Proteja el cable de alimentación para no ser pisoteado o pellizcado en particular en los enchufes, receptáculos de conveniencia, y en el punto donde salen del producto.
11. Use sólo adaptadores/accesorios especificados por el fabricante.
12.  Use sólo con un carro, base, trípode, soporte, o mesa especificados por el fabricante, o vendidos con el aparato. Cuando use un carro, tenga cuidado al mover la combinación de carro/aparato para evitar daños por sobresalir la punta.
13. Desenchufe este aparato durante tormentas eléctricas o al no ser usado durante largos periodos de tiempo.
14. Pida todo tipo de servicio a personal de servicio cualificado. Se requiere servicio cuando el aparato ha sido dañado de cualquier modo, como cuando el cable de alimentación o enchufe está dañado, se ha derramado líquido o han caído objetos dentro del aparato, el aparato ha sido expuesto a lluvia o humedad, no funciona normalmente, o se ha caído.

Declaración de Cumplimiento de RoHS

Este producto ha sido diseñado y fabricado cumpliendo la Directiva 2002/95/EC del Parlamento Europeo y el Consejo para la restricción del uso de ciertas sustancias peligrosas en equipos eléctricos y electrónicos (Directiva RoHS) y se considera que cumple con los valores de concentración máximos publicados por el European Technical Adaptation Committee (Comité Europeo de Adaptaciones Técnicas) (TAC) tal y como se muestra a continuación:

Sustancia	Concentración Máxima Propuesta	Concentración Real
Plomo (Pb)	0.1%	< 0.1%
Mercurio (Hg)	0.1%	< 0.1%
Cadmio (Cd)	0.01%	< 0.01%
Cromo Hexavalente (Cr ⁶⁺)	0.1%	< 0.1%
Bifenilo Polibromado (PBB)	0.1%	< 0.1%
Éteres de Difenilo Polibromado (PBDE)	0.1%	< 0.1%

Ciertos componentes de los productos indicados más arriba están exentos bajo el Apéndice de las Directivas RoHS tal y como se indica a continuación:

Ejemplos de los componentes exentos:

1. Mercurio en bombillas fluorescentes compactas que no exceda los 5 mg por bombilla y en otras bombillas no mencionadas específicamente en el Apéndice de la Directiva RoHS.
2. Plomo en el cristal de los tubos de rayos catódicos, componentes electrónicos, tubos fluorescentes y piezas electrónicas de cerámica (p.ej. dispositivos piezoelectrónicos).
3. Plomo en soldaduras del tipo de alta temperatura (p.ej. las aleaciones basadas en plomo que contiene en peso un 85% o más de plomo).
4. Plomo como elemento aleador en acero que contenga hasta un 0,35% de plomo en peso, aluminio que contenga hasta un 0,4% de plomo en peso y como aleación de cobre que contenga hasta un 4% de plomo en peso.

Información del copyright

Copyright© 2009 ViewSonic© Corporation. Todos los derechos reservados.

Apple, Mac y ADB son marcas registradas de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, y el logotipo de Windows son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y otros países.

ViewSonic, el logotipo de los tres pájaros y OnView son marcas registradas de ViewSonic Corporation.

VESA y SVGA son marcas registradas de la Asociación de Estándares de Electrónica de Vídeo. DPMS y DDC son marcas registradas de VESA.

PS/2, VGA y XGA son marcas registradas de IBM Corporation.

Renuncia: ViewSonic Corporation no se hace responsable de los errores técnicos o editoriales contenidos en el presente documento, ni de los daños incidentales o consecuentes resultantes del mal uso de este material, o del rendimiento o uso de este producto.

Para continuar con la mejora del producto, ViewSonic Corporation se reserva el derecho de cambiar las especificaciones sin previo aviso. La información presente en este documento puede cambiar si aviso previo. Este documento no debe ser copiado, reproducido o transmitido total o parcialmente por ningún medio y para ningún propósito sin permiso escrito de ViewSonic Corporation.

Registro del producto

Para que nuestros productos se ajusten a sus futuras necesidades, así como para recibir información adicional sobre el producto cuando esté disponible, regístrelo a través de Internet en: www.viewsonic.com. El CD-ROM del Asistente de ViewSonic le ofrece también la posibilidad de imprimir el formulario de registro para enviarlo por correo o fax a ViewSonic.

Para el historial

Nombre del producto:	PJD2121 ViewSonic SVGA DLP Projector
Número de modelo:	VS12617
Número del documento:	PJD2121_UG_ESP Rev. 1A 06-12-09
Número de serie:	_____
Fecha de compra:	_____



La lámpara en este producto contiene mercurio.

Por favor deséchela de acuerdo con las leyes ambientales de su región o país.

Lista de contenidos

Introducción.....	2	Operación de menú.....	16
Característica de proyector.....	2	Descripción de cada menú.....	17
Contenidos de embarque.....	3	Mantenimiento.....	18
Presentación exterior de proyector.....	4	Cuidado del proyector.....	18
Controles y funciones.....	5	Información de lámpara.....	18
Posicionar su proyector.....	7	Indicadores.....	20
Seleccionar una locación.....	7	Localización de averías.....	21
Dimensiones de Proyección.....	7	Especificaciones.....	22
Conexión.....	8	Especificaciones de proyector.....	22
Conectar con computadora o monitor.....	8	Dimensiones.....	23
Conectar con dispositivos de fuente de video	9	Gráfica de tiempo.....	23
Operación.....	10	Apéndice.....	25
Activar el proyector.....	10	Cuadro de control de IR	25
Utilizar el menú.....	10		
Intercambiar señal de entrada.....	11		
Ajustar imagen de proyección.....	11		
Ajustar ángulo de proyección.....	11		
Corregir piedra base.....	12		
Seleccionar ratio de aspecto.....	12		
Amplificar y buscar detalles.....	13		
Pan y Exploración.....	13		
Optimizar imagen.....	13		
Fino-ajustar calidad de imagen en modos de usuario.....	14		
Desactivar proyector.....	14		

Introducción

Característica de projector

El proyector se integra una proyección de motor óptica de alto rendimiento y un diseño fácil de usar para ofrecer alta fiabilidad y facilidad de uso.

El proyector ofrece las características siguientes.

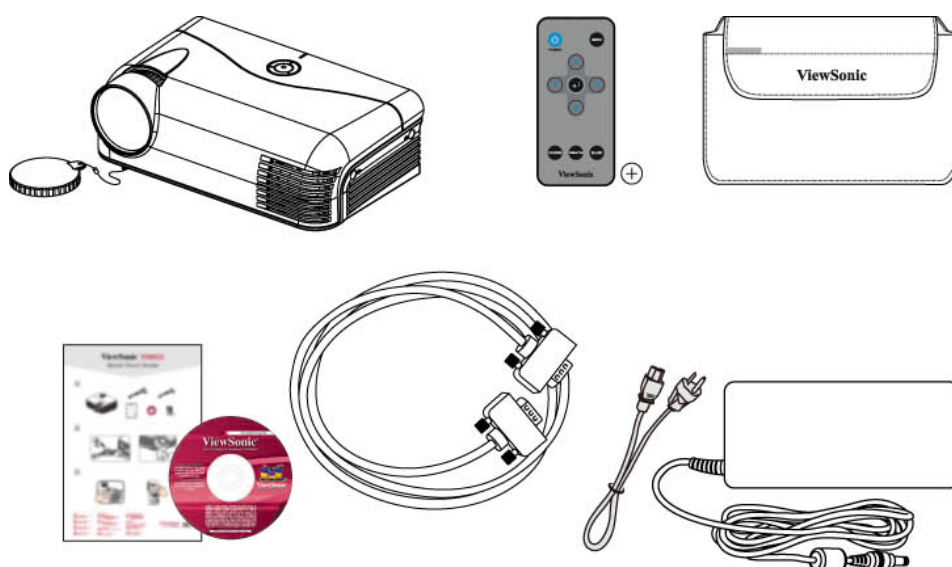
- Búsqueda automática rápida acelera el proceso de detección de señal
- Corrección de keystone digital para corregir imágenes distorsionadas
- Capacidad para mostrar 16,7 millones de colores
- Menús de Demostración de Pantalla de Multi-idioma (OSD)
- Compatibilidad HDTV Componente (YPbPr)
- ViewMatch para Corrección de Color Preciso
- Lentes de proyección de lanzamiento corto
- Fácil de usar
- Tamaño compacto

Contenidos de embarque

Desembale cuidadosamente y compruebe que tiene todos los elementos que se muestran como los siguientes. Si se falta cualquiera de los elementos, por favor entre en contacto con su lugar de compra.

Accesorios estandares

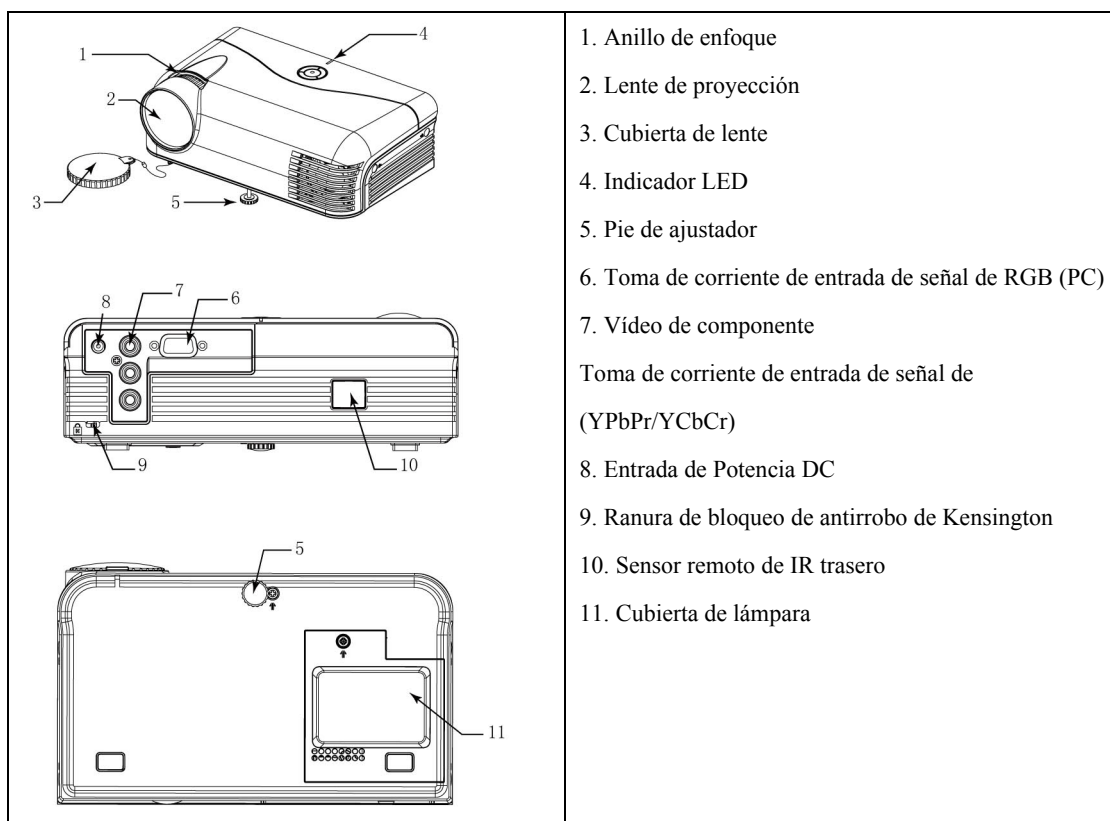
Los accesorios suministrados serán adecuados para su región, y puedan diferir de los ilustrados.



Accesorios opcionales

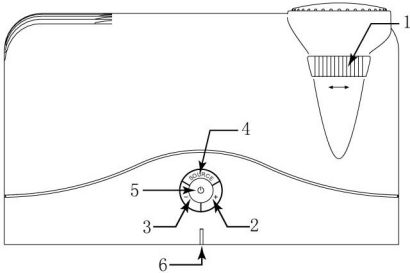
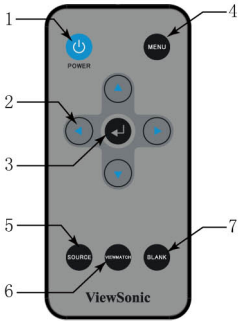
Lámpara de reemplazo

Presentación exterior de proyector



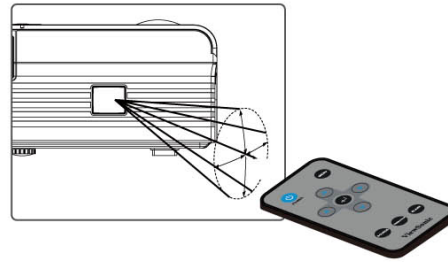
Controles y funciones

Proyector y control remoto

	
1. Anillo de enfoque Ajustar los focos de la imagen proyectada. Refiere a " Fino-ajustar tamaño y calridad de imagen" en la página 15 para la información detallada. 2. Keystone + Corregir manualmente las imágenes distorsionadas resultando de un ángulo de proyección. 3. Keystone – Corregir manualmente las imágenes distorsionadas resultando de un ángulo de proyección. 4. FUENTE Mostrar la barra de selección de fuente. Refiere a "Intercambiar señal de entrada" en la página 15 para la información detallada. 5. Botón de energía Para activar/desactivar la energía. 6. Luz indicadora de Temperatura/Energía Iluminarse en color rojo si la temperatura del proyector está demasiado alto. Refiere a "Indicadores" en la página 22 para más detalles.	1. POTENCIA Para activar/desactivar la energía. 2. Teclas de flecha (Izquierda/Derecha/Arriba/Abajo) Seleccionar el menú deseado y hacer los ajustes. 3. Entrar Seleccionar una función disponible OSD en el modo de OSD. 4. MENÚ/SALIR Activar el menú de la Demostración en Pantalla (OSD). Volver al menú anterior OSD, salir y almacenar las configuraciones del menú. Refiere a "Utilizar los menús" en la página 14 para más detalles. 5. Fuente Mostrar la barra de selección de fuente. Refiere a "Intercambiar señal de entrada" en la página 15 para la información detallada. 6. ViewMatch Intercambiar entre el rendimiento de brillo alto o de rendimiento de color de precisión. 7. BLANCO Ocultar la imagen de pantalla. Refiere a "Ocultar la imagen" en la página 18 para más detalles.

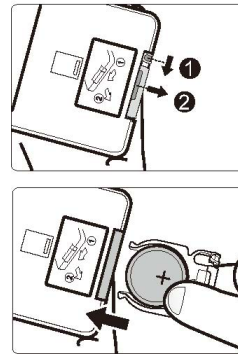
Gama efectiva de control remoto

Sensor de control remoto de Infra-Rojo (IR) se encuentra en la parte trasera del proyector. El control remoto debe estar en un ángulo dentro de 30 grados en perpendicular al sensor de control remoto de IR del proyector para funcionar correctamente. La distancia entre el control remoto y el sensor no debe superar a 8 metros (~ 26 pies). Asegúrese de que no haya obstáculos entre el control remoto y el sensor IR en el proyector que podrían obstruir el infrarrojo.



Reemplazar Batería

1. Saque la batería, por favor siga las instrucciones ilustradas. **Empuje y sostenga el brazo del bloqueo al tirar del poseedor de la batería.**
2. Inserte la nueva batería en el poseedor. Tenga en cuenta la polaridad positiva debe enfrenar hacia afuera.



Posicionar su proyector

Seleccionar una locación

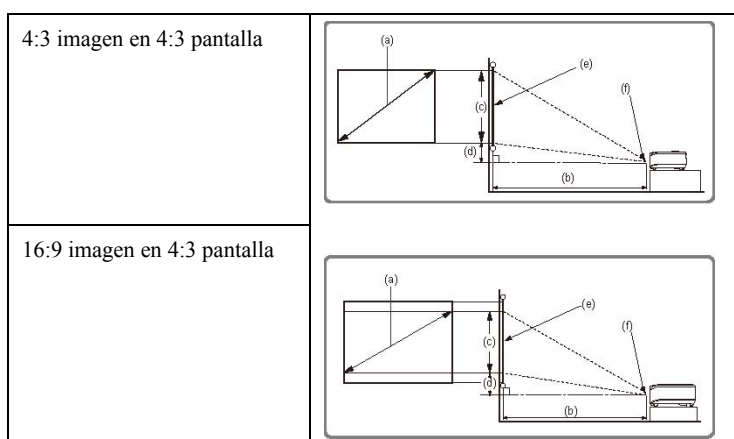
El diseño de su habitación o la preferencia personal se dictará la localización de instalación que usted seleccione.

Tome en consideración del tamaño y la posición de la pantalla, la localización de una toma de corriente adecuada, así como la localización y la distancia entre el proyector y el resto de su equipo.

El proyector se diseña para ser instalado en las localizaciones de instalación como los siguientes:

1. Tablero Delantero Seleccione esta localización con el proyector colocado cerca del suelo delante de la pantalla. Esta es la forma más común para posicionar el proyector para una rápida instalación y la portabilidad.	
---	--

Dimensiones de Proyección



(e): Pantalla

(f): Centro de lentes

	4:3 Pantalla			16:9 Pantalla		
(a)Diagonal de Imagen [inch(m)]	(b)Proyección Distancia [m(inch)]	(c)imagen Altura [cm(inch)]	(d)Vertical Offset [cm(inch)]	(b) Proyección Distanci [m(inch)]	(c)imagen Altura [cm(inch)]	(d)Vertical offset [cm(inch)]
40 (1.0)	0.8 (32)	61 (24)	5 (2)	0.88(34.6)	48(18.9)	9.5(3.7)
60 (1.3)	1.2 (48)	91 (36)	7 (3)	1.34(52.8)	74(29)	13(5)
80 (1.5)	1.6 (64)	122 (48)	9 (4)	1.8(70.9)	98(38.6)	17(6.7)
100 (1.8)	2.0(79)	152(60)	11(4.3)	2.26(89)	121(47.6)	21.5(8.5)
120 (2.0)	2.4 (94)	183(72)	14(5.5)	2.72(107)	142(55.9)	25.5(10)
150 (2.0)	3.0(118)	229(90)	17(6.7)	3.4(134.3)	160(63)	32.3(12.7)

Hay una tolerancia de +/- 2% entre los números, debido a las variaciones de componentes ópticos.

Lo que le ayudará a determinar la posición exacta del montaje para que lo mejor se adapte a su localización de instalación.

Conexión

Al conectar una fuente de señal al proyector, asegúrese de:

- 1 Apague todos los equipos antes de hacer las conexiones.
- 2 Utilice los cables de señal correctos para cada fuente.
- 3 Asegúrese de que los cables estén insertados firmemente.

En las conexiones que se indican como los siguientes, algunos cables no pueden ser incluidos con el proyector (refiérese a "Contenidos de embarque" en la página 5.) Están disponibles comercialmente de las tiendas de los artículos electrónicos.

Conectar computadora o monitor

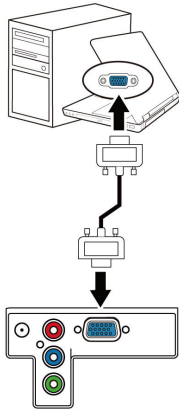
Conectar con una computadora

El proyector se ofrece una toma de corriente de entrada VGA que le permite conectar a ambas computadoras compatibles de IBM® y de Macintosh®. Un adaptador Mac se necesita si se está conectando a las computadoras de Macintosh de versión vieja.

Para conectar el proyector a un ordenador portátil o computadora de escritorio:

- 1 Tome un cable VGA suministrado y conecte un extremo a la toma de corriente de salida D-Sub de la computadora.
- 2 Conecte el otro extremo del cable VGA a la toma de corriente de entrada de señal VGA en el proyector.

La ruta de la conexión final debería ser lo mismo que se muestra en el diagrama siguiente:



 Refer to your notebook's documentation to switch between monitor and projector.

Muchos ordenadores portátiles no se encienden sus puertos de vídeo externo cuando se conectan al proyector.

Refiérase a la documentación de su ordenador portátil para intercambiar de monitor y de proyector.

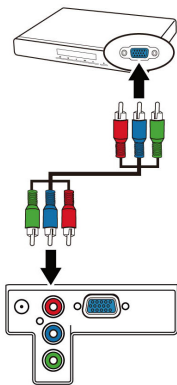
Conectar con un dispositivo de fuente de Video de Componente

- Make sure you have Component cable; this cable is not a standard part in shipping content.

El proyector se ofrece una toma de corriente de entrada de Componentes que le permite conectar la salida de Video de Componentes de un reproductor de DVD u otro equipo.

- Asegúrese de que tenga el cable de componentes, el no es una parte estándar del contenido de embarque.

La ruta de la conexión final debería ser lo mismo que se muestra en el diagrama siguiente:



Operación

Activar el proyector

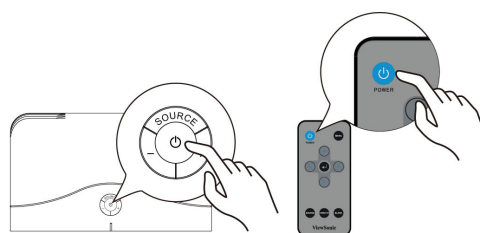
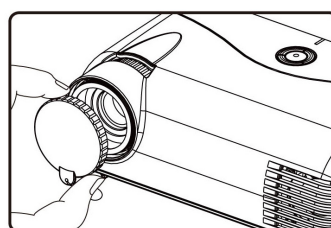
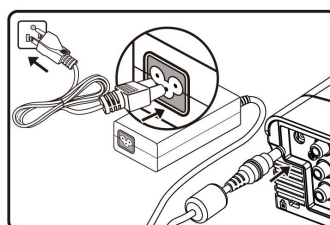
1. Enchufe el cable de alimentación en el proyector y en una toma de corriente de pared y el adaptador de alimentación. Enchufe el enchufe DC al proyector.

Compruebe que **la luz indicadora de**

ALIMENTACIÓN en el proyector se parpadea color azul después de que la energía haya sido aplicada.

2. Quite la tapa de las lentes. Si se cierra, puede deformarse debido al calor producido por la lámpara de proyección.

3. Presione POWER en el proyector o en el control remoto para iniciar el proyector. La luz indicadora de ALIMENTACIÓN se permanece el color azul cuando el proyector está encendido. El procedimiento del arranque se tarda aproximadamente 20 segundos. En la última etapa del arranque, un logo del inicio se proyecta. (Si es necesario) Gire el anillo del enfoque para ajustar la nitidez del imagen.



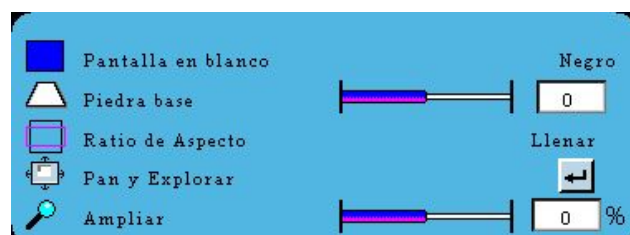
Si la frecuencia y la resolución de la señal de entrada se supera a la gama del funcionamiento del proyector, usted verá el mensaje "Señal fuera de la gama", Por favor configure la salida del equipo a 800X600.

Utilizar el menú

El proyector se equipa con menús de Demostración En Pantalla (OSD) para hacer varios ajustes y configuraciones. Se muestra el vistado general del menú OSD como el siguiente.

Importante: Utilice ◀▶ para destacar la función y presionar Enter para seleccionar.

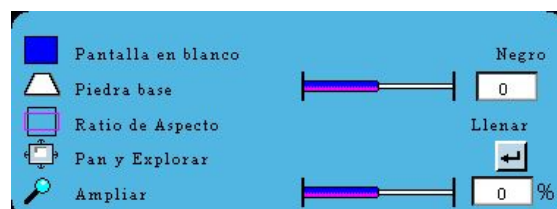
Icono de menú principal



Para utilizar los menús OSD, por favor los configure a su idioma familiar en primer lugar.

1. Presione MENU en el control remoto para activar OSD.

Presione Enter para seleccionar.



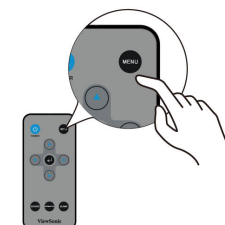
3. Presione ▼ para seleccionar el idioma que usted necesita y presione Enter.



2. Utilice ◀ ▶ para destacar LANGUAGE, presione Enter para seleccionar.



4. Presione MENU en el control remoto para salir y almacenar las configuraciones.



Intercambiar señal de entrada

El proyector puede conectarse a múltiples dispositivos al mismo tiempo. Sin embargo, sólo puede mostrarse una pantalla completa al mismo tiempo.

Asegúrese de que la función de **Selección Auto de Fuente** en el menú **Avanzado** se **active** (que es el valor por defecto del proyector) si desea que el proyector se busque las señales automáticamente.

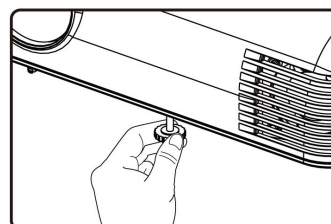
También pueda buscar las señales disponibles de entrada manualmente a través del ciclo. Presione **SOURCE** en el proyector o en el control remoto.

Ajustar imagen de proyección

Ajustar ángulo de proyección

El proyector se equipa con 1 pie del ajustador. El ajustador se cambia la altura de la imagen y el ángulo de proyección. Para ajustar el proyector: Atornille el pie delantero del ajustador para ajustar la altura.

Si el proyector no se sitúa encima de una superficie plana o la pantalla y el

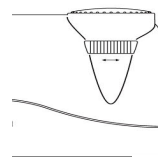


proyector no son perpendiculares mutuamente, la imagen proyectada se convierte trapezoidal.

No mire las lentes mientras que la lámpara está encendida. La fuerte luz de la lámpara pueda causar daño a sus ojos. Tenga cuidado cuando usted presione el botón del ajustador, por que está cerca del respiradero del escape cuando el aire calor se viene.

Fino-ajustar calidad de imagen y claridad

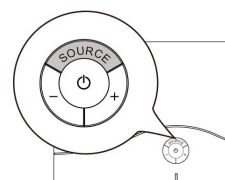
Agudice la nitidez de la imagen por girando el anillo del enfoque.



Corregir piedra base

La distorsión trapezoidal se refiere a la situación donde la imagen proyectada es notablemente más ancha en la parte superior o inferior. Se ocurre cuando el proyector no está perpendicular a la pantalla.

Para corregirlo, presione +/- en el proyector.



Seleccionar ratio de aspecto

El "ratio de aspecto" es la relación del ancho de la imagen a la altura de la imagen. La mayoría de TV analógica y computadoras están en el ratio de 4:3, cual es el valor por defecto del proyector, y TV digital y DVDs están en el ratio de 16:9 generalmente.

Con la entrada del procesamiento digital de señal, los dispositivos de demostración digital como el proyector se pueden estirar dinámicamente y escalar la salida de la imagen a un aspecto diferente que el de la señal de entrada de la imagen.

Para cambiar el ratio de la imagen proyectada (no importa qué aspecto de la fuente):

Presione MENU y entonces presione ◀▶ hasta que el menú de **DISPLAY** se destaque y presione Enter.

Presione ▼ para destacar **Aspect Ratio**.

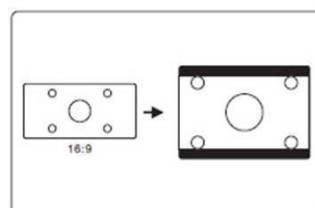
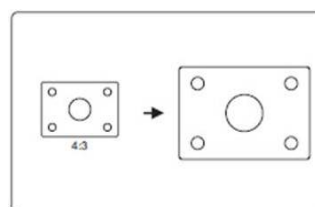
Seleccione un ratio del aspecto para adaptarse al formato de la señal del vídeo y los requisitos demostrados.

Sobre el ratio de aspecto

☞ En las fotos siguientes, las partes en negro son las zonas inactivas y las partes en blanco son activadas. Los menús OSD puedan demostrarse en las zonas desusadas en negro.

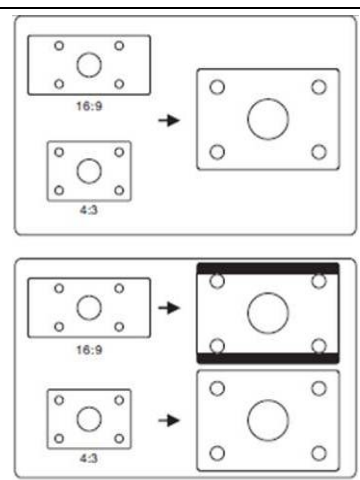
1 Relleno: Escala una imagen para rellenar el tamaño de proyección no importa que el ratio del aspecto es de 4:3 o 16:9.

2. Nativo: Escala una imagen proporcionalmente para adaptar la resolución nativa del proyector en la anchura horizontal.



3 4:3: Escala una imagen para que se muestre en el centro de la pantalla con un ratio del aspecto de 4:3. Lo que es la más adecuada para las imágenes de 4:3 como monitores de ordenador, TV de definición estándar y películas de DVD del aspecto de 4:3, por que se muestran sin la alteración del aspecto.

4 16:9: Escala una imagen para que se muestre en el centro de la pantalla con un ratio del aspecto de 16:9. Lo que es la más adecuada para las imágenes con el aspecto de 16:9, como TV de alta definición, por que se muestra sin la alteración de aspecto.



Amplificar y buscar detalles

Si necesita zoom in los detalles en la foto del proyecto, amplie la foto. Utilice las teclas de flecha de dirección para navegar por la foto.

1. Presione **MENU** hasta que el menú de **DISPLAY** se destaque y presione Enter.
2. Presione ▼ para destacar **Magnify** y presione ◀▶ para seleccionar un valor deseado.

Pan y Exploración

Cuando zoom in los detalles en la foto de proyección, puede utilizar Pan y Exploración para ver los detalles.

1. Presione **MENU** hasta que el menú de **DISPLAY** se destaque.
2. Presione ▼ para destacar **Pan y Scan** y presione Enter.
3. Presione ◀▶ para seleccionar un valor deseado.

Optimizar imagen

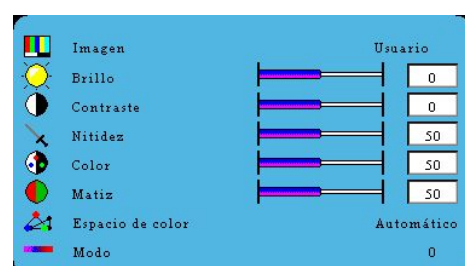
Seleccionar un modo de foto

El proyector se configura previamente con varios modos de foto predefinida para que pueda seleccionar uno para adaptarse al ambiente operativo y el tipo de foto de señal de entrada.

Para seleccionar un modo operativo que se adapte a su necesidad, pueda seguir uno de los pasos siguientes.

Presione **MENU** en el control remoto o en el proyector repetidamente hasta que seleccione el modo deseado.

Vaya al menú de **PICTURE> Image**, presione ENTER y ◀▶ para seleccionar el modo deseado.



Modos de fotos para diferentes tipos de señales

Los modos de foto disponibles para los diferentes tipos de señales se enumeran como los siguientes.

- 1 **VGA (Valor por defecto)**: Maximizar el brillo de la imagen proyectada. El modo es adecuado para la presentación.
- 2 **Modo de ViewMatch**: Intercambiar entre el rendimiento del brillo alto o el el rendimiento del color de Precisión.
3. **Vídeo**: Es apropiado para reproducir películas en color, clips de vídeo desde cámaras digitales o DVs a través de la entrada de PC para una mejor visualización en el medio ambiente en negro (claro poco).
- 4 **Usuario**: Permitir al usuario ajustar los modos de foto perfer. Por favor refiére a "Ajustar el modo de Usuario" en los siguientes para más detalles.

Ajustar el modo de Usuario

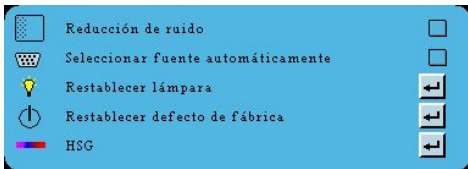
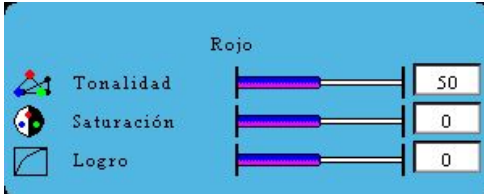
Hay un modo de usuario-definible si los modos disponibles actuales de la foto no son adecuados a su necesidad. Pueda utilizar uno de los modos de foto (excepto **User**) como un punto de comienzo y personalizar las configuraciones.

1. Presione **MENU** para abrir el menú de Demostración En Pantalla (OSD).
2. Vaya al menú de **PICTURE> Image** y presione ENTER.
3. Presione ◀▶ para seleccionar **User**.
4. Presione ▼ para seleccionar un ítem de sub-menú para cambiarse y ajustar el valor con ◀▶.

Esta función sólo es disponible cuando el modo de User se selecciona en el ítem de sub-menú de Modo de Foto.

Fino-ajustar calidad de imagen en modos de usuario

Ajustar color

1. Vaya al menú de ADVANCE > HSG	
Presione ◀▶ para seleccionar color deseado a ajustar. Hay 7 colores que pueden ser ajustado.	
1. Presione ▼ para seleccionar un ítem de sub-menú para cambiar y ajustar el valor con ◀▶ Por favor nota que es uno de los colores.	

Ocultar imagen

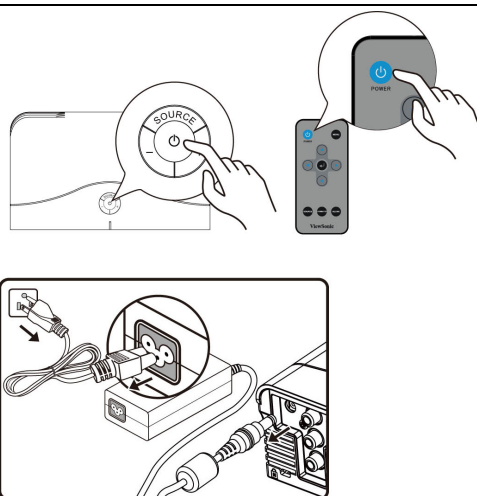
Para pagar la atención de la audiencia al presentador, usted pueda utilizar BLANK en el control remoto para ocultar la pantalla. Lo presione de nuevo para restaurar.

Desactivar proyector

Presione **POWER** y un mensaje siguiente se muestra. Si no responde en unos segundos, el mensaje se desaparecerá.

Presione **POWER** por segunda vez. La **luz indicadora de alimentación** se parpadea en rojo, la lámpara de proyección se apaga, y los ventiladores se continuará funcionando por 60 segundos aproximadamente para enfriar el proyector.

Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente de pared si el proyector no va a ser utilizado en un periodo de largo tiempo.



Operación de menú

Sistema de menú

Por favor nota que los menús de demostración en pantalla (OSD) se varían de acuerdo con el tipo de señal seleccionado.

Los ítems del menú son disponibles cuando el proyector se detecta una señal válida por lo menos. Si no hay ningún equipo conectado al proyector o no señal detectada, los ítems del menú limitados son accesibles.

Menú principal		Opciones de Sub-menú
DEMOSTRACIÓN		
FOTO		
Resync (sólo entrada de VGA)		
Idioma		
Avanzado		
Sobre		

Descripción de cada menú

Característica	Descripción	Mín	Máx	Valor por defecto
Pantalla en negro	Le permite seleccionar cual pantalla de logo se mostrará durante el inicio del proyector.	N/A	N/A	ViewSonic
Keystone	Función de Keystone vertical por utilizando DDP2230 de clip "TI" para ofrecer la corrección de keystone vertical.	-30	+30	0°
Ratio de Aspecto	Ratio de aspecto le permite configurar el ratio de aspecto de la imagen mostrada en el proyector. Es útil cuando la resolución de entrada no se encuentra en la resolución nativa del contenido o si el usuario espera rellenar el proyector. 1. Relleno 2. Nativo 3. 4:3 4. 16:9	N/A	N/A	Relleno
Ampliar	Para zoom in los detalles en la pantalla proyectada.	0	100	0
Modo	El usuario pueda seleccionar diferente modo. Como User, VGA, Video y ViewMatch.	N/A	N/A	PC: VGA Componente: Video
Brillo	Cuando se selecciona el modo de Foto en el modo de Usuario, esta función puede activar. Ajusta el brillo de la imagen. La configuración mayor, la imagen más brillante. Y la configuración menor, la imagen más oscura.	-100	100	0
Contraste	Cuando se selecciona el modo de Foto en el modo de Usuario, esta función puede activar. Ajusta el grado de la diferencia entre la oscuridad y la luz en la imagen. El valor más alto, el contraste mayor.	-50	50	0
Nitidez	Cuando se selecciona el modo de Foto en el modo de Usuario, esta función puede activar. Ajusta la imagen para hacerla nitidez. (En los valores más altos, se intercambiará al Mejoramiento de Detalle).	0	31	0
Espacio de Color	El usuario puede configurar diferente Espacio de Color como Auto, RGB, YCbCr y YPbPr.	N/A	N/A	Auto
Reducción de Ruido	Reduce el ruido de señal. Pero depende de la señal de entrada.	ON	OFF	ON
Reajuste de Lámpara	Reajusta las horas de lámpara después de reemplazarla.	NA	NA	NA
Reajuste de Fabricante	Vuelve al valor de ajuste previo del fabricante.	NA	NA	NA
HSG	Refiere a la Página 16, "Fino-ajustar calidad de imagen en modos de usuario".	NA	NA	NA
Fuente de Activo	Se muestra fuente de entrada. 1. VGA 2. Componente	NA	NA	NA
Resolución	Se muestra la resolución actual de entrada.	NA	NA	NA
Horas de Lámpara	Se muestra las horas que la lámpara actual está utilizando.	NA	NA	NA

El valor de configuración siguiente se cambiará después de la calibración.

Fase	Ajusta la fase del reloj para reducir la distorsión de imagen.
Huella	Ajusta el tamaño de imagen para adaptar a la pantalla.
Posición Horizontal	Ajusta la anchura horizontal de imagen.
Posición Vertical	Ajusta la anchura Vertical de imagen.

Mantenimiento

Cuidado del proyector

Su proyector se necesita unos mantenimientos. La única cosa que usted necesita hacer regularmente es mantener la lente limpia.

Nunca quite cualquier parte del proyector excepto la lámpara. Entre en contacto con su distribuidor si necesita reemplazar otras partes.

Limpiar el lente

Por favor limpie la lente cuando usted nota la superficie hay suciedad o polvos.

Utilice un filtro de aire comprimido para quitar polvos.

Si hay suciedad o manchas, utilice el papel de lente-limpio o moje un paño suave con el limpiador de lentes y limpie suavemente la superficie de la lente.

Limpiar caja de proyector

Antes de limpiar la caja, apague el proyector utilizando el procedimiento correcto de apagado como se describe en "Apagar el proyector" en la página 8 y desenchufe el cable de alimentación.

Para quitar la suciedad o polvos, limpie la caja con un paño suave y libre de pelusa.

Para quitar la suciedad o manchas, moje un paño suave con agua y un detergente de pH neutro. Entonces limpie la caja.

Almacenar el proyector

Si usted necesita almacenar el proyector durante un largo tiempo, por favor siga las instrucciones siguientes:

Asegúrese de que la temperatura y la humedad de la zona del almacenamiento están dentro de la gama recomendada para el proyector. Por favor refiérase a "Especificaciones" en la página 25 o consulte con su distribuidor.

Retracte el pie de ajustador.

Saque la batería del control remoto.

Empaque el proyector en su embalaje original o el equivalente.

Transportar el proyector

Se recomienda que usted envíe el proyector con su embalaje original o el equivalente.

Información de lámpara

Conocer la hora de lámpara

Cuando el proyector se funciona, la duración (en horas) del uso de la lámpara se calcula automáticamente por el temporizador integrado.

Para obtener la información de horas de lámpara:

Presione **MENU** y entonces ► hasta que el menú **About** se destaque. Verá las horas de lámpara.

Tiempo de reemplazar la lámpara

Cuando el tiempo total del funcionamiento de la lámpara se acumula a más de 2000 horas, la Demostración en Pantalla (OSD) se emitirá un mensaje para recomendarle a reemplazar la lámpara. Por favor entre en contacto con un centro del servicio para reemplazar la lámpara por lo más pronto posible.

La demostración de la advertencia siguiente de la lámpara se le recortará a cambiar la lámpara.

Estados	Mensaje
La lámpara ha funcionado por 2000 horas. Para continuar utilizar el proyector, debe instalar una lámpara nueva para el rendimiento óptimo.	Please change the lamp Please replace the lamp

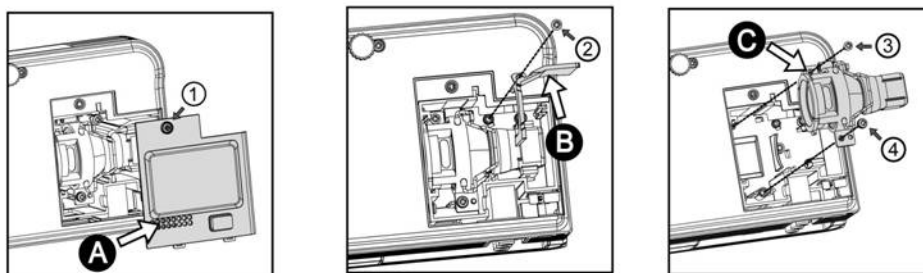
Reemplazar la lámpara

Tipo de número: RLC-052

Para reducir el riesgo de lesiones a los dedos y daños a los componentes internos, tenga cuidado al quitar el vidrio de la lámpara que ha despedazado en pedazos afilados. Antes de reemplazar la lámpara, limpie el compartimiento de la lámpara y disponga los materiales de limpieza. Tenga cuidado con los bordes afilados en el compartimento de la lámpara. Lávese las manos después de reemplazar la lámpara.

Sólo las lámparas certificadas de ViewSonic son hechos a prueba con este proyector. El uso de las otras lámparas puedan causar descargas eléctricas y fuego.

Apague la energía y desconecte el proyector de la toma de corriente de pared antes de reemplazar la lámpara. Siga las instrucciones siguientes. **Entre en contacto con su distribuidor para más detalles.**



Reajustar el cronómetro de lámpara

1. Presione **MENU** para abrir el menú de Demostración En Pantalla (OSD).
2. Vaya al menú **Advance** y presione Enter.
3. Presione **▼** para seleccionar **Lamp Reset** y presione Enter.

Indicadores

Luz	Estado & Descripción
Eventos de energía	
Destellar luz azul (intervalo de 1 segundo)	Modo de Espera
Azul	Arrancar
Azul	Operación normal
Rojo	El proyector se necesita 60 segundos para enfriar.
Eventos de lámpara	
Destellar luz azul (intervalo de 10 segundo)	El proyector irá a calor-encendido por 4 veces.
Eventos térmicos	
Púrpura	El proyector se necesita 60 segundos para enfriar. O
Destellar luz roja (intervalo de 10 segundo)	Por favor entre en contacto con su distribuidor para la ayuda.

Localización de averías

➤ El proyector no se enciende

Causa	Remedio
No hay energía del cable de alimentación.	Enchufe el cable de alimentación a la entrada de AC en el proyector, y enchufe el cable de alimentación en la toma de corriente.
Intente de encender el proyector de nuevo durante el proceso de enfriamiento.	Espere hasta que el proceso de enfriamiento termine.

➤ No foto

Causa	Remedio
La fuente de vídeo no se activa o se conecta correctamente.	Active la fuente de vídeo y compruebe si el cable de señal se conecta correctamente.
El proyector no se conecta correctamente al dispositivo de señal de entrada.	Compruebe la conexión.
La señal de entrada no ha sido seleccionada bien.	Selecione la señal de entrada correcta con la tecla de FUENTE en el proyector o en el control de remoto.
La cubierta de lentes todavía se cierra.	Abra la cubierta de lentes.

➤ Foto borrosa

Causa	Remedia
La lentes del proyector no se enfoca correctamente.	Ajuste los focos de lentes utilizando el anillo de focos.
El proyector y la pantalla no se alinean adecuadamente.	Ajuste el ángulo y la dirección de proyección así como la altura del proyector si se necesario.
La cubierta de lentes todavía se cierre.	Abra la cubierta de lentes.

➤ El control remoto no se funciona

Causa	Remedio
La batería no tiene potencia.	Reemplace la batería con una nueva.
Hay un obstáculo entre el control remoto y el proyector.	Quite el obstáculo.
Está muy lejos del proyector.	Sítue dentro de 6 metros del proyector.

Especificaciones

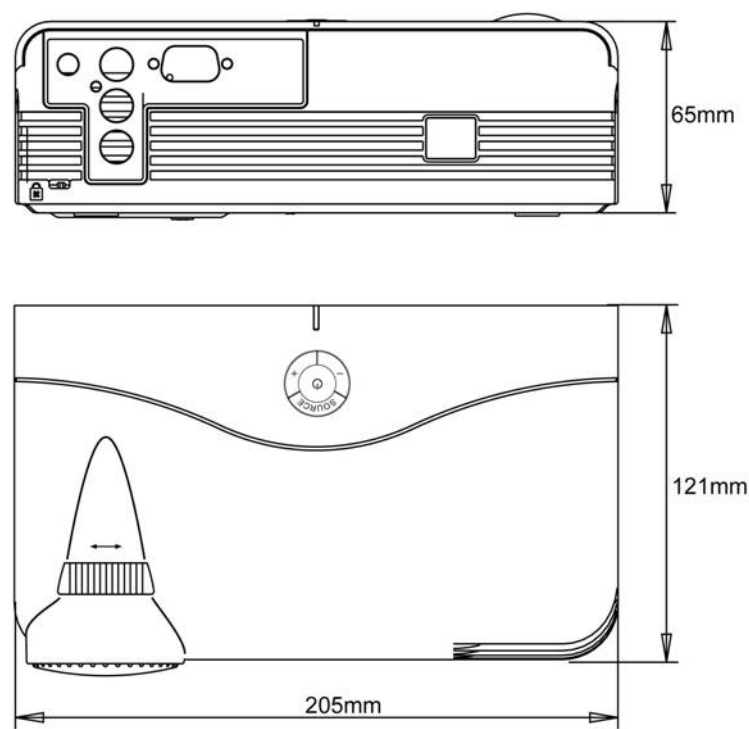
Especificaciones de proyector

 Todas las especificaciones están sujetas al cambio sin la noticia previa

General	
Descripción	Proyector Digital
Modelo	PJD2121
Óptico	
Resolución	800 x 600 SVGA
Sistema de demostración	1-CHIP DMD
Lentes F/Número	F = 2.6
Lámpara	50W lámpara
Eléctrico	
Alimentación de potencia	Adaptador AC 100–240V, Entrada 19V==4.74A
Consumo de potencia	90 W (Máx)
Mecánico	
Dimensiones	205 mm (W) x 65 mm (H) x 121 mm (D)
Peso	2.2 lbs (1.0 Kg)
Terminal de entrada	
Entrada de computadora	
Entrada RGB	D-Sub 15-pin (femenino) x 1
Entrada de señal de vídeo	
VÍDEO	Enchufe RCA x 1
Requisitos ambientales	
Temperatura operativa	0°C–40°C en el nivel marítimo
Humedad relativa operativa	10%–90% (sin condensación)
Altitud operativa	• 0–1499 m por 0°C–35°C • 1500–3000 m por 0°C–30°C

Dimensiones

205 mm (W) x 65 mm (H) x 121 mm (D)



Gráfica de tiempo

Modo	Resolución	V-Sync (Hz)	H Sync (kHz)
VGA (Expandido) Modo DOS/Texto visible	640x350	70	31.5
	640x350	85	37.9
	640x400	85	37.9
	640x480	60	31.5
	640x480	72	37.9
	640x480	75	37.5
	640x480	85	43.3
	720x400	70	31.5
	720x400	85	37.9
SVGA (Nativo)	800x600	56	35.2
	*800x600	60	37.9
	800x600	72	48.1
	800x600	75	46.9
	800x600	85	53.7

XGA (Comprimido)	1024x768	60	48.4
	1024x768	70	56.5
	1024x768	75	60.0
	1024x768	85	68.7
SXGA (Comprimido)	1280x1024	60	64
	1280x1024	75	80
UXGA	1600x1200	60	75
Mac, Apple	640*480	67	35
	832x624	75	49.7
	1024x768	75	60
	1152x870	75	68.68
	1280x960	75	75
Otros**	1280x800	60	49.67
	1440x900	60	55.91
	1680x1050	60	65.29
PC: Pantalla completa			
7.4 Modos Compatibles/de apoyo Nota: el proyector podría necesitarse un poco ajuste en OSD para obtener el rendimiento optimizado.			
1080i	1920x1080	30	33.75
1080i	1920x1080	25	28.13
720p	1280x720	60	45
720p	1280x720	50	37.5
480p	640x480	60	31.5
480i	640x480	30	15.75
576i	720x576	25	15.75
576p	720x576	50	31.25

Apéndice

Cuadro de control de IR

Tecla	1st Byte	2nd Byte	3rd Byte
POTENCIA	83	F4	0x02
MENÚ	83	F4	0x0F
ARRIBA (VOL+)	83	F4	0x11
ABAJO (VOL-)	83	F4	0x14
IZQUIERDA	83	F4	0x16
DERECHA	83	F4	0x18
ENTRAR	83	F4	0x10
FUENTE	83	F4	0x04
VIEWMATCH	83	F4	0x19
ESPACIO VACÍO	83	F4	0x1A

Servicio de atención al cliente

Si necesita asistencia del servicio técnico o reparar un producto, consulte la tabla que le facilitamos a continuación o póngase en contacto con su distribuidor.

Nota : Tendrá que facilitar el número de serie del producto.

País/Región	Sitio Web	Teléfono	Correo electrónico
España	www.viewsoniceurope.com/es/	www.viewsoniceurope.com/uk/Support/Calldesk.htm	
Latinoamérica (México)	www.viewsonic.com/la/	001 800 514 6518	soporte@viewsonic.com
Renta y Datos, 29 SUR 721, COL. LA PAZ, 72160 PUEBLA, PUE. Tel: 01.222.891.55.77 CON 10 LINEAS Electroser, Av Reforma No. 403Gx39 y 41, 97000 Mérida, Yucatán. Tel: 01.999.925.19.16 Other places please refer to http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm#Mexico			

Garantía limitada

PROYECTOR DE VIEWSONIC®

Cobertura de la garantía:

ViewSonic garantiza que sus productos no tendrán defectos de materiales ni de fabricación durante el período de garantía. Si algún producto presenta alguno de estos defectos durante el período de garantía, ViewSonic decidirá si repara o sustituye el producto por otro similar. Los productos o las piezas sustituidos pueden incluir componentes o piezas reparadas o recicladas.

Garantía general limitada de tres (3) años

Sujeto a la garantía más limitada de un (1) año expuesta a continuación; Norteamérica y Sudamérica:

Garantía de tres (3) años para todas las piezas excepto la lámpara, tres (3) años para la mano de obra y un (1) año para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor; Europa excepto Polonia: Garantía de tres (3) años para todas las piezas excepto la lámpara, tres (3) años para la mano de obra y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor; Polonia: Garantía de dos (2) años para todas las piezas excepto la lámpara, dos (2) años en mano de obra y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor.

Garantía de uso severo limitada de un (1):

En condiciones de uso severo, donde la utilización del proyector incluye más de cuatro (4) horas de media al día, Norteamérica y Sudamérica: Garantía de un (1) año para todas las piezas excepto la lámpara, un (1) año para la mano de obra y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor; Europa: Garantía de un (1) año para todas las piezas excepto la lámpara, un (1) año para la mano de obra y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor.

Otras regiones o países: póngase en contacto con su distribuidor local o con la oficina de ViewSonic local para obtener información sobre la garantía.

La garantía de la lámpara está sujeta a términos, condiciones, verificación y aprobación. Se aplica únicamente a la lámpara instalada del fabricante. Todas las lámparas secundarias compradas por separado tienen una garantía de 90 días.

A quién protege la garantía:

Esta garantía sólo es válida para el primer comprador.

Qué no cubre la garantía:

1. Productos en los que el número de serie esté desgastado, modificado o borrado.
2. Daños, deterioros, averías o malos funcionamientos que sean consecuencia de:
 - a. Accidente, abuso, uso inadecuado, negligencia, incendio, agua, rayos u otras causas naturales, mantenimiento inadecuado, modificación no autorizada del producto o no seguir las instrucciones suministradas con éste.
 - b. Funcionamiento sin cumplir las especificaciones del producto.
 - c. Cualquier uso del producto que no sea para el que se ha diseñado o en condiciones normales.
 - d. Reparaciones o intentos de reparación por alguien no autorizado por ViewSonic.
 - e. Transporte del producto.
 - f. Desinstalación o instalación del producto.
 - g. Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallos de la corriente eléctrica.
 - h. Uso de componentes que no cumplan las especificaciones de ViewSonic.
 - i. Deterioros normales del uso.
 - j. Cualquier otra causa no relacionada con un defecto del producto.
3. Cargos de configuración, instalación y desinstalación.

Cómo obtener asistencia:

1. Para obtener información sobre cómo recibir asistencia cubierta en la garantía, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic. Tendrá que proporcionar el número de serie del producto.
2. Para recibir asistencia bajo garantía, tendrá que proporcionar (a) el recibo con la fecha de compra original, (b) su nombre, (c) dirección, (d) descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
3. Lleve o envíe (con todos los gastos pagados) el producto en su embalaje original a un centro de asistencia de ViewSonic o a ViewSonic.
4. Para obtener el nombre del centro de asistencia de ViewSonic más cercano, póngase en contacto con ViewSonic.

Límite de las garantías implícitas:

No existe ninguna garantía, expresa o implícita, aparte de la descrita en este documento, incluida la garantía implícita de comerciabilidad o adecuación a un fin concreto.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de viewsonic se limita al coste de la reparación o sustitución del producto. Viewsonic no se hace responsable de:

1. Daños en otras pertenencias causados por defectos del producto, inconvenientes, pérdida de uso del producto, de tiempo, de beneficios, de oportunidades comerciales, de fondo de comercio, interferencia en relaciones comerciales u otras pérdidas comerciales, incluso si existe el conocimiento de la posibilidad de dichos daños.
2. Cualquier daño, ya sea fortuito, resultante o de cualquier tipo.
3. Cualquier reclamación al usuario por terceros.

Alcance de las legislaciones estatales:

Esta garantía proporciona derechos legales concretos también dispone de otros derechos que pueden variar según el estado. En algunos estados está prohibida la limitación de las garantías implícitas y/o la exclusión de daños fortuitos o resultantes, por lo que es posible que no se apliquen las limitaciones y exclusiones anteriores.

Ventas fuera de EE.UU. y de Canadá:

Para obtener información y asistencia sobre los productos de ViewSonic que se venden fuera de EE.UU. y de Canadá, póngase en contacto con ViewSonic o con el distribuidor local de ViewSonic.

El período de garantía para este producto en la China continental (excluido Hong Kong, Macao y Taiwán) está sujeto a los términos y condiciones de la Tarjeta de garantía de mantenimiento.

Para usuarios de Europa y Rusia, los detalles completos de la garantía del producto están disponibles en www.viewsoniceurope.com dentro de la sección Garantía, debajo del título Soporte.

Garantía limitada en México

PROYECTOR DE VIEWSONIC®

Cobertura de la garantía:

ViewSonic garantiza que sus productos se encuentran libres de defectos en el material o mano de obra, durante su utilización normal y período de garantía. En caso de que se compruebe que un producto posee algún defecto en el material o mano de obra durante el período de garantía, ViewSonic, a su sola discreción, reparará o reemplazará el producto por un producto similar. El producto o las piezas de reemplazo pueden incluir piezas, componentes y accesorios refabricados o reacondicionados.

Duración de la garantía:

3 años para todas las piezas excepto la lámpara, 3 años para la mano de obra, 1 año para la lámpara original a partir de la fecha de compra del primer cliente.

La garantía de la lámpara está sujeta a términos, condiciones, verificación y aprobación. Se aplica únicamente a la lámpara instalada del fabricante.

Todas las lámparas secundarias compradas por separado tienen una garantía de 90 días.

Personas cubiertas por la garantía:

Esta garantía es válida sólo para el primer comprador.

Situaciones no cubiertas por la garantía:

1. Cualquier producto en el cual el número de serie haya sido dañado, modificado o extraído.
2. Daño, deterioro o funcionamiento defectuoso causado por:
 - a. Accidente, uso inadecuado, negligencia, incendio, inundación, relámpago u otros actos de la naturaleza, modificación no autorizada del producto, intento de reparación no autorizada o incumplimiento de las instrucciones suministradas con el producto.
 - b. Cualquier daño al producto causado por el envío.
 - c. Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallas del suministro eléctrico.
 - d. Utilización de insumos o piezas que no cumplan con las especificaciones de ViewSonic.
 - e. Desgaste por uso normal.
 - f. Cualquier otra causa que no se encuentre relacionada con un defecto del producto.
3. Cualquier producto que posea una condición conocida como “imágenes quemadas” que ocurre cuando una imagen estática es desplegada en el producto durante un período de tiempo extenso.
4. Gastos por traslado, instalación, aseguramiento y servicio de configuración.

Solicitud de asistencia técnica:

Para obtener más información acerca de cómo obtener la asistencia técnica durante el período de garantía, póngase en contacto con el Servicio de Atención al Cliente de ViewSonic (Por favor, consulte la página adjunta que posee información sobre el Servicio de Atención al Cliente). Deberá proporcionar el número de serie del producto. Por lo tanto, anote la información del producto y de la compra en el espacio proporcionado abajo para uso futuro. Por favor, conserve el recibo de comprobante de compra para respaldar su solicitud de garantía.

Para sus registros

Nombre del producto: _____

Nombre del modelo: _____

Número del documento: _____

Número de serie: _____

Fecha de compra: _____

¿Compra con garantía extendida? _____ (S/N)

Si la respuesta anterior fue positiva, ¿cuál es la fecha de vencimiento de la garantía? _____

1. Para obtener el servicio de garantía, deberá proporcionar (a) el recibo original fechado, (b) su nombre, (c) su dirección, (d) la descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
2. Lleve o envíe el producto en el embalaje original a un centro autorizado de servicio de ViewSonic.
3. Los costos de transporte de ida y vuelta de los productos en garantía serán abonados por ViewSonic.

Limitación de garantías implícitas:

No existen garantías, explícitas o implícitas, que se extiendan más allá de la descripción que aparece en este documento, incluyendo las garantías implícitas de comerciabilidad y adecuación para un uso en particular.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic se encuentra limitada al costo de reparación o reemplazo del producto. ViewSonic no será responsable de:

1. Daños a otros efectos causados por cualquier defecto del producto, daños que causen inconvenientes, imposibilidad de utilizar el producto, pérdida de tiempo, pérdida de ganancias, pérdida de oportunidad comercial, pérdida de fondo de comercio, interferencia con relaciones comerciales u otra pérdida comercial, incluso si se advirtió acerca de la posibilidad de dichos daños.
2. Cualquier otro daño, ya sea accidental, consecuente o de cualquier otra forma.
3. Cualquier reclamo contra el cliente realizado por cualquier otra parte.
4. Reparaciones o intentos de reparaciones realizados por personas no autorizadas por ViewSonic.

Información de contacto de los Servicios de Ventas y Centros Autorizados de Servicio dentro de México:	
Nombre y dirección del fabricante e importadores: México, Av. de la Palma #8 Piso 2 Despacho 203, Corporativo Interpalmas, Col. San Fernando Huixquilucan, Estado de México Tel.: (55) 3605-1099 http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm	
NÚMERO GRATIS DE ASISTENCIA TÉCNICA PARA TODO MÉXICO: 001.866.823.2004	
Hermosillo: Distribuciones y Servicios Computacionales SA de CV. Calle Juárez 284 local 2 Col. Bugambilias C.P. 83140 Tel.: 01-66-22-14-9005 Correo electrónico: disc2@hmo.megared.net.mx	Villahermosa: Compumantenimietnos Garantizados, S.A. de C.V. AV. GREGORIO MENDEZ #1504 COL, FLORIDA C.P. 86040 Tel.: 01 (993) 3 52 00 47 / 3522074 / 3 52 20 09 Correo electrónico: compumantenimientos@prodigy.net.mx
Puebla, Pue. (Matriz): RENTA Y DATOS, S.A. DE C.V. Domicilio: 29 SUR 721 COL. LA PAZ 72160 PUEBLA, PUE. Tel.: 01(52).222.891.55.77 CON 10 LINEAS Correo electrónico: datos@puebla.megared.net.mx	Veracruz, Ver.: CONEXION Y DESARROLLO, S.A DE C.V. Av. Americas # 419 ENTRE PINZÓN Y ALVARADO Fracc. Reforma C.P. 91919 Tel.: 01-22-91-00-31-67 Correo electrónico: gacosta@qplus.com.mx
Chihuahua Soluciones Globales en Computación C. Magisterio # 3321 Col. Magisterial Chihuahua, Chih. Tel.: 4136954 Correo electrónico: cefeo@soluglobales.com	Cuernavaca Compusupport de Cuernavaca SA de CV Francisco Leyva # 178 Col. Miguel Hidalgo C.P. 62040, Cuernavaca Morelos Tel.: 01 777 3180579 / 01 777 3124014 Correo electrónico: aquevedo@compusupportcva.com
Distrito Federal: QPLUS, S.A. de C.V. Av. Coyoacán 931 Col. Del Valle 03100, México, D.F. Tel.: 01(52)55-50-00-27-35 Correo electrónico: gacosta@qplus.com.mx	Guadalajara, Jal.: SERVICRECE, S.A. de C.V. Av. Niños Héroes # 2281 Col. Arcos Sur, Sector Juárez 44170, Guadalajara, Jalisco Tel.: 01(52)33-36-15-15-43 Correo electrónico: mmiranda@servicrece.com
Guerrero Acapulco GS Computación (Grupo Sesicomp) Progreso #6-A, Colo Centro 39300 Acapulco, Guerrero Tel.: 744-48-32627	Monterrey: Global Product Services Mar Caribe # 1987, Esquina con Golfo Pérsico Fracc. Bernardo Reyes, CP 64280 Monterrey N.L. México Tel.: 8129-5103 Correo electrónico: aydeem@gps1.com.mx
MÉRIDA: ELECTROSER Av Reforma No. 403Gx39 y 41 Mérida, Yucatán, México CP97000 Tel.: (52) 999-925-1916 Correo electrónico: rrrb@sureste.com	Oaxaca, Oax.: CENTRO DE DISTRIBUCION Y SERVICIO, S.A. de C.V. Murguía # 708 P.A., Col. Centro, 68000, Oaxaca Tel.: 01(52)95-15-15-22-22 Fax: 01(52)95-15-13-67-00 Correo electrónico: gpotai2001@hotmail.com
Tijuana: STD Av Ferrocarril Sonora #3780 L-C Col 20 de Noviembre Tijuana, Mexico	PARA ASISTENCIA TÉCNICA EN LOS ESTADOS UNIDOS: ViewSonic Corporation 381 Brea Canyon Road, Walnut, CA. 91789 ESTADOS UNIDOS Tel.: 800-688-6688 (Inglés); 866-323-8056 (Español); Fax: 1-800-685-7276 Correo electrónico: http://www.viewsonic.com

